

## EXPUNEREA DE MOTIVE

Dezvoltarea tehnologică și inovațiile pe care omenirea le-a dezvoltat în ultimii ani a atins dimensiuni inimaginabile, astfel procesul de dezvoltare în domeniile economic, social, tehnologic, medical, cultural și militar din ultima jumătate de veac a îmbrăcat diferite forme, fie că vorbim despre industria de apărare, cea constructoare de mașini fie că vorbim despre domeniul IT, care în anumite cazuri sunt interdependente.

Dacă la începutul anilor '70, tehnologia informației a intrat în utilizare la scară largă după inventarea primului microprocesor, viteza de procesare a informației a crescut simțitor ca ulterior, la nici zece ani diferență, să intre în utilizarea largă a populației rețelele de internet, astfel numărul de calculatoare conectate ajungând la câteva sute, număr care s-a multiplicat într-un interval scurt de timp ajungând să interconecteze mai mult de jumătate de populație la nivel mondial, trecând într-un timp scurt de la *world wide web*, la *web 2.0* și actualmente *web 3.0*. și dezvoltarea tehnologiei *blockchain* și *quantum computing*.

Evoluția echipamentelor de calcul, informatizarea este interconectată cu managementul datelor, informației și a cunoștințelor și transformarea acestora într-un timp optim pentru a se ajunge la rezultatul dorit, astfel, pe lângă creșterea cantității de date, s-a dezvoltat și capacitatea de stocare a acestora care a ajuns de la *byte-ul* anilor '60 la *yottabyte-ul* și *brontobyte-ul* perioadei prezente.

Creșterea capacității de stocare și a cantității de date a necesitat dezvoltarea ulterioară a instrumentelor de calcul care, de la instrumentele clasice și a computerelor tradiționale a ajuns la informatica cuantică și la dezvoltarea computerelor cuantice care generează o modalitate de calcul *real-time* și în unele cazuri, depășind capacitatea de înțelegere a minții umane, cu toate acestea, societățile au fost des influențate fundamental de apariția noilor tehnologii.

Inteligența Artificială s-a născut în perioada imediat ce a urmat Războiului Rece, neavând la acel moment dat implicații militare, dezvoltarea industriei de armament și a armelor complexe, a impus unor actori militari să folosească acest tip de tehnologie, măsurile ce trebuie luate fiind incluse în rândul măsurilor de descurajare a unor actori statali și de asemenea non-statali ce activează într-o lume din ce în ce mai instabilă din punct de vedere al siguranței cetățeanului și securității naționale.

În tot acest context, a apărut Inteligența Artificială, un fenomen în jurul căruia s-a născut o multitudine de practici și uzanțe care au ajuns să fie folosite atât în industrie pentru automatizarea unor secvențe de producție cât și în domeniile de *advertising* și *social-media*, câteodată cu efecte majore asupra modelării percepției publicului, nu în ultimul rând pentru folosința în domeniul judiciar pentru o serie de fapte care intră sub incidența comportamentului clasic al individului, existând toate premisele pentru ca Inteligența Artificială să transforme pe viitor tărâmurile precum cel economic, social, educațional, medical, militar, etc.

Prin prezentul proiect de lege se dorește a se pune bazele implementării, utilizării, dezvoltării și protecției Inteligenței Artificiale în România, în contextul dezvoltării noilor tehnologii și implementării unor măsuri de securitate sporite pentru spațiul cibernetic la nivel național și european.

INIȚIATOR,  
Dep. Andi ~~Gabriel~~ Grosaru



